2. Gyalogos útvonaltervek

A közlekedési útvonaltervezéshez többféle alkalmazás létezik mobileszközökre. Ezek használatának alaplogikája hasonló, bár mindegyik tartalmaz valami specialitást is.

Készítsen az útvonaltervező használatáról egy bemutatóban animált infografikát a legfontosabb lépések ismertetésére az alábbi feladatok megoldásával!

A dia szövegét az UTF-8 kódolású `szoveg.txt` fájlban találja. A bemutató elkészítéséhez használja fel a következő két képet: `hatter.png` és `ikon.svg`!

1. Készítsen az infografikához egy darab diából álló bemutatót a minta és a leírás szerint! Munkáját a prezentációkészítő alkalmazás alapértelmezett formátumának megfelelően `utvonalterv` néven mentse! A dia képaránya 16:9-es legyen!

A bemutató kialakításakor vegye figyelembe az egyes elemeknek a mintán látható elhelyezkedését, méretét és egymáshoz való viszonylagos helyzetét! A dia méretétől függően a szövegdobozok, a feliratok tördelése és a rajzolt elemek helyzete eltérhet a mintától.

2. A dián a következő beállításokat végezze el!
    a. Állítsa a diaelrendezést üresre vagy csak cím elrendezésűre, és a háttérnek a `hatter.png` képet 60%-os átlátszósággal!
    b. A bemutató szövegét és az ábrákhoz tartozó feliratokat Open Sans betűtípussal jelenítse meg!
    c. A cím és az ábrafeliratok egységesen három különböző betűmérettel készüljenek a minta szerint! A betűméret 13–33 pont közötti legyen, a betűszín pedig az alapértelmezett szín vagy fekete!
3. Készítse el a dia felső részére a címet! A cím szövege a diához képest középre igazított legyen! A cím a választott betűméretek közül a legnagyobb betűméretű, nagybetűs és félkövér betűstílusú legyen!
4. A diára szúrjon be egy lekerekített sarkú négyzetet!
    a. A négyzet oldalhossza 5–6 cm közötti legyen! Az oldalhosszúságot úgy válassza meg, hogy a minta szerinti elforgatásban és elrendezésben 4 négyzet vízszintesen a dián elférjen majd!
    b. A négyzet kitöltése fehér színű és szegélye 3 pontos legyen!
    c. Állítsa be az alakzat elforgatását 45°-ra!

A további munkához, ahol szükséges, alkalmazzon ideiglenesen az alakzatokra csoportosítást, illetve csoportbontást!

5. A négyzetet másolja le még 3 példányban és helyezze el a mintához hasonlóan!
    a. A négyzetek függőlegesen azonos magasságban és vízszintesen egyenletesen elosztva, a dián belül helyezkedjenek el, ne fedjék egymást!
    b. A négyzetek szegélye balról jobbra négy, egyre sötétebb kék árnyalat legyen!
    c. Helyezze el a négyzetekre a minta szerinti szöveget! A feliratok első egy vagy két szava a mintának megfelelően önálló sorba kerüljön! A szöveg többi részének betűmérete legyen kisebb úgy, hogy maximum 3 sorban elférjen!
    d. Szúrja be az `ikon.svg` képet a négyzetek minta szerinti részére! A képek magasságát arányos méretezéssel állítsa 2,0–2,2 cm közöttire! A négyzet szegélyét és a szöveget ne fedje!

6. Szúrjon be a négyzetek közé 3 derékszögbe kanyarodó sarkos, vagy íves nyilat a minta szerinti helyzetbe!
    a. A nyilak kezdete a megelőző négyzet szegélyéhez illeszkedjen, hegye a következő négyzet oldalát metssze a minta szerint! A nyilak ne legyenek takarásban!
    b. A nyilak színe egyezzen meg a megelőző négyzet szegélyének színével és ne legyen szegélyük!
7. Állítson be a négyzetek és nyilak egyenkénti megjelenésére animációt a következő beállításokkal:
    a. A négy négyzetet a rajtuk elhelyezett objektumokkal együtt foglalja négy csoportba!
    b. Állítson be megjelenés-animációt, amely egymás után automatikusan, kattintás nélkül jeleníti meg a csoportokat és nyilakat. Először a bal oldali tábla, majd a belőle induló nyíl, a következő ábra, majd az abból induló nyíl jelenjen meg, és így tovább!
    c. Az animáció késleltetése egységesen legyen 1,5 mp!

20 pont

Minta: