1. Padel

A padel elsősorban egy ütősport, de emellett szórakoztató, közösségi élmény. Érdekes keveréke a fallabdának és a tenisznek. Ebben a feladatban a játékot bemutató leírást kell elkészítenie. A dokumentum elkészítéséhez használja fel a `forras.txt` UTF-8 kódolású szövegállományt és a `corcuera.png`, a `palya.png` és az `uto.png` képfájlokat!

1. Hozza létre szövegszerkesztő program segítségével a `padel` nevű dokumentumot a program alapértelmezett formátumában a `forras.txt` felhasználásával! Az elkészített dokumentum ne tartalmazzon felesleges szóközöket és üres bekezdéseket!
2. Legyen a dokumentum álló tájolású és A4-es lapméretű! A bal és jobb oldali margót állítsa 2,3 cm-re, míg az alsó és felső margót 2 cm-re (ha a használt szövegszerkesztő programban az élőfej és az élőláb a szövegtükörből veszi el a területet, akkor a felső és alsó margó legyen 1 cm, az élőfej és élőláb magassága 1 cm és azoktól a szöveg távolsága 0 cm)!
3. A dokumentumban alkalmazza a következő beállításokat, ahol a feladat nem kér mást!
    a. Állítson be EB Garamond betűtípust a teljes dokumentumban, a szövegtörzsben 12 pontos betűmérettel!
    b. A bekezdések sorkizárt igazításúak legyenek!
    c. A bekezdések előtt 0, utánuk 6 pontos térköz legyen, és a bekezdések sorközét állítsa egyszeresre!
    d. A teljes dokumentumban alkalmazzon automatikus elválasztást!
4. A cím és az alcímek formázását a következőképpen készítse el!
    a. A cím legyen 16 pontos betűméretű és félkövér betűstílusú! A cím előtt 6 pontos, utána 12 pontos térközt állítson be!
    b. Az alcímek 13 pontos betűméretűek, félkövér betűstílusúak legyenek, illetve állítson be előttük és utánuk 6 pontos térközt!
5. A padel játék kitalálója nevének első előfordulását emelje ki félkövér betűstílussal „***A padel története***” részben!
6. Szúrja be balra igazítva a `corcuera.png` képet „***A padel története***” alcímhez tartozó részbe! A kép szélességét az arányok megtartásával állítsa 5 cm-re! A képnek állítson be tetszőleges külső árnyékot, ahol a távolságérték 5 pontnál (0,18 cm) ne legyen nagyobb! Állítsa be a szöveg távolságát a képtől mindegyik oldalon 0,2 cm-re!
7. A „***Padelütő***” és a „***Padellabda***” alcímekhez tartozó bekezdéseket tördelje kéthasábos formába! A két hasábban lévő szöveg megjelenését a minta szerint alakítsa ki!
8. A padelütőt és -labdát bemutató rész alá szúrja be középre igazítva az `uto.png` képet! A kép szélessége a méretarányok megtartása mellett legyen 6 cm! A képnek állítson be az előző képpel megegyező külső árnyékot!
9. A „***Padelpálya***” alcím a második oldal tetején legyen és az ehhez tartozó bekezdésbe szúrja be a `palya.png` képet! A kép szélességét a méretarányok megtartásával állítsa 8 cm-re! A képet helyezze el a bekezdésben a minta szerint!
10. Az utolsó alcím alatti három bekezdést alakítsa felsorolássá! A felsorolás jele a „–” legyen!

11. A dokumentum élőfejét és élőlábát az alábbiak szerint készítse el!

a. A betűtípus EB Garamond legyen, a betűméret pedig 10 pont!

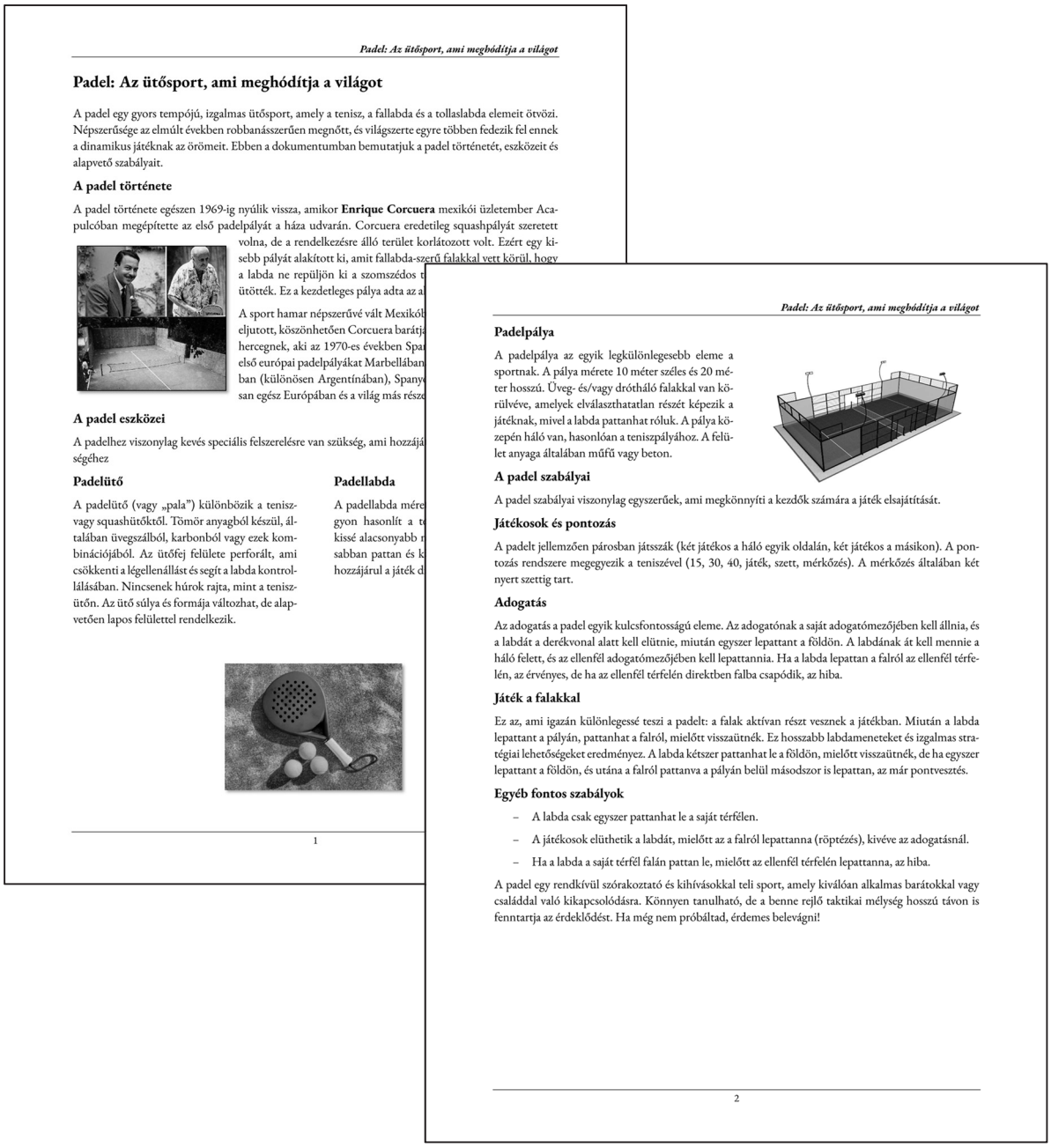
b. Az élőfejben a szöveg legyen a dokumentum címe, félkövér és dőlt betűstílussal kiemelve, valamint jobbra igazítva!

c. Az élőlábban az oldalszámot jelenítse meg középre igazítva!

d. Az élőfejben a szöveg alá, az élőlábban pedig az oldalszám fölé szúrjon be vékony vonalat a szövegtükör szélességében!

25 pont

Minta a Padel feladathoz:



Padel: Az ütősport, ami meghódítja a világot

Padel: Az ütősport, ami meghódítja a világot

A padel egy gyors tempójú, izgalmas ütősport, amely a tenisz, a fallabda és a tollaslabda elemeit ötvözi. Népszerűsége az elmúlt években robbanásszerűen megnőtt, és világszerte egyre többen fedezik fel ennek a dinamikus játéknak az örömeit. Ebben a dokumentumban bemutatjuk a padel történetét, eszközeit és alapvető szabályait.

A padel története

A padel története egészen 1969-ig nyúlik vissza, amikor **Enrique Corcuera** mexikói üzletember Acapulcóban megépítette az első padelpályát a háza udvarán. Corcuera eredetileg squashpályát szeretett volna, de a rendelkezésre álló terület korlátozott volt. Ezért egy kisebb pályát alakított ki, amit fallabda-szerű falakkal vett körül, hogy a labda ne repüljön ki a szomszédos t ütötték. Ez a kezdetleges pálya adta az a

A sport hamar népszerűvé vált Mexikó eljutott, köszönhetően Corcuera barátj hercegnek, aki az 1970-es években Spa első európai padelpályákat Marbellában ban (különösen Argentínában), Spany san egész Európában és a világ más része

A padel eszközei

A padelhez viszonylag kevés speciális felszerelésre van szükség, ami hozzájá ségéhez

Padelütő

A padelütő (vagy „pala") különbözik a tenisz- vagy squashütőktől. Tömör anyagból készül, általában üvegszálból, karbonból vagy ezek kombinációjából. Az ütőfej felülete perforált, ami csökkenti a légellenállást és segít a labda kontrollálásában. Nincsenek húrok rajta, mint a teniszütőn. Az ütő súlya és formája változhat, de alapvetően lapos felülettel rendelkezik.

Padellabda

A padellabda mére gyon hasonlít a t kissé alacsonyabb sabban pattan és k hozzájárul a játék d

1

Padel: Az ütősport, ami meghódítja a világot

Padelpálya

A padelpálya az egyik legkülönlegesebb eleme a sportnak. A pálya mérete 10 méter széles és 20 méter hosszú. Üveg- és/vagy drótháló falakkal van körülvéve, amelyek elválaszthatatlan részét képezik a játéknak, mivel a labda pattanhat róluk. A pálya közepén háló van, hasonlóan a teniszpályához. A felület anyaga általában műfű vagy beton.

A padel szabályai

A padel szabályai viszonylag egyszerűek, ami megkönnyíti a kezdők számára a játék elsajátítását.

Játékosok és pontozás

A padelt jellemzően párosban játsszák (két játékos a háló egyik oldalán, két játékos a másikon). A pontozás rendszere megegyezik a teniszével (15, 30, 40, játék, szett, mérkőzés). A mérkőzés általában két nyert szettig tart.

Adogatás

Az adogatás a padel egyik kulcsfontosságú eleme. Az adogatónak a saját adogatómezőjében kell állnia, és a labdát a derékvonal alatt kell elütnie, miután egyszer lepattant a földön. A labdának át kell mennie a háló felett, és az ellenfél adogatómezőjében kell lepattannia. Ha a labda lepattan a falról az ellenfél térfelén, az érvényes, de ha az ellenfél térfelén direktben falba csapódik, az hiba.

Játék a falakkal

Ez az, ami igazán különlegessé teszi a padelt: a falak aktívan részt vesznek a játékban. Miután a labda lepattant a pályán, pattanhat a falról, mielőtt visszaütnék. Ez hosszabb labdameneteket és izgalmas stratégiai lehetőségeket eredményez. A labda kétszer pattanhat le a földön, mielőtt visszaütnék, de ha egyszer lepattant a földön, és utána a falról pattanva a pályán belül másodszor is lepattan, az már pontvesztés.

Egyéb fontos szabályok

- A labda csak egyszer pattanhat le a saját térfélen.
- A játékosok elüthetik a labdát, mielőtt az a falról lepattanna (röptézés), kivéve az adogatásnál.
- Ha a labda a saját térfél falán pattan le, mielőtt az ellenfél térfelén lepattanna, az hiba.

A padel egy rendkívül szórakoztató és kihívásokkal teli sport, amely kiválóan alkalmas barátokkal vagy családdal való kikapcsolódásra. Könnyen tanulható, de a benne rejlő taktikai mélység hosszú távon is fenntartja az érdeklődést. Ha még nem próbáltad, érdemes belevágni!

2