

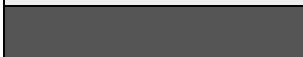
2. Minták

Manapság egyre elterjedtebb, hogy a vásárlók saját maguk által tervezett mintákat használva egyedi csempét vagy tapétát készíthetnek. Az a feladata, hogy vektorgrafikus rajzolóprogram segítségével elkészítsen néhány mintát egy konyha falának csempéihez.

- Készítse el a mintán látható négy csempemintát vektorgrafikus rajzolóprogram segítségével a minta és a leírás alapján! A négy csempemintát egy lapon helyezze el, és mentse el a kész állományt *mintak.svg* néven!
- A mintákat a következő beállítások figyelembevételével készítse el!
 - Mindegyik alakzat körvonal nélküli legyen!
 - A csempék alapjait adó négy négyzet mérete 80×80 mm legyen, amelynek kitöltőszíne RGB(85, 0, 0) kódú étcsokoládé színű!
 - A további alakzatok kitöltőszínéként használjon RGB(85, 0, 0) kódú étcsokoládé, RGB(255, 238, 170) kódú halványsárga és RGB(155, 255, 180) kódú halványzöld színt!
 - Az elemeket pontosan illessze egymáshoz, és figyeljen az egyes elemek láthatóság szerinti sorrendjére!
- Az első csempén a négy alakzatot egyenként két negyedkörön elvégzett halmazművelet segítségével is elkészítheti. Az ábra elkészítéséhez használt körívek sugara egységesen 40 mm legyen!
- A második csempén a virág alakzat férjen bele egy 60×60 mm-es négyzetbe! A kis kör sugara 5 mm legyen! A kis kör, a virág és a négyzet függőleges szimmetriatengelye essen egybe! A virág alakzat érintse a csempe alját!
- A harmadik csempén rajzoljon két kört 40 mm-es és 35 mm-es sugárral! Középre egy 6 ágú csillag alakzatot illesszen be, melynek csúcsai lekerekítettek, és a befoglaló négyzetének oldalai 25 mm hosszúak! Az alakzatok középpontjai essenek egybe!
- A negyedik csempén 4 darab, megfelelően illesztett, 20×80 mm-es derékszögű háromszög legyen!

20 pont

Színek megfeleltetése a szürkeárnyaltos mintákon:

Szürkeárnyaltos mintán	Szín neve	Szín RGB-kódja
	étcsokoládé	85, 0, 0
	halványsárga	255, 238, 170
	halványzöld	155, 255, 180

Minta:



Első csempe



Második csempe



Harmadik csempe



Negyedik csempe