.5. Szólánc

A szólánc kedvelt nyelvi játék. A játék során úgy kell szavakat egymás után mondani, hogy az előző szó utolsó betűjével kezdődjön a következő szó.

Ebben a feladatban csak olyan szavakkal foglalkozunk, melyek az angol ábécé betűivel leírhatók, és pontosan hatbetűsek. A könnyebb feldolgozhatóság érdekében minden szó csupa kisbetűvel szerepel.

Például egy szólánc:

```
villan, negyed, diadal, lankad, durrog, gondos, surran
```

Készítsen programot, amely egy szólánc szavait olvassa be addig, amíg a szavak eleget tesznek az előírt szabályoknak!

A program forráskódját mentse *szolanc* néven! A program megírásakor a felhasználó által megadott karakterek helyességét nem kell ellenőriznie, feltételezheti, hogy nem tartalmaznak speciális jeleket, szóközt, ékezetes karaktereket.

A képernyőre írást igénylő részfeladatok esetén az ékezetmentes kiírás is elfogadott.

1. A játék során a szavakat egyenként olvassa be a program, és minden lépésnél írja ki, hogy hányadik szót kéri!
2. Addig kérje a program a szavakat, ameddig a megadott új szó hatbetűs, és az első karaktere megegyezik az előző szó utolsó karakterével! Az utóbbi szabály alól a játékindító első szó kivétel, mert nem tartozik hozzá megelőző szó. Ha a szabályok nem teljesülnek, akkor a játéknak vége van.
3. A játék végén írja ki a befejezés okát, hogy az utolsó szó „***Nem illeszkedett!***” vagy „***A karakterek száma téves!***” szöveget! Ha az utolsó szó mindkét okból hibás, elegendő csak az egyik üzenetet megjelenítenie.

Bemenet	Hiba
zsenge ecetes soproni	A karakterek száma téves!
zsilip pislog homlok	Nem illeszkedett!

4. Írja ki, hogy a szólánc hány, a szabályoknak megfelelő szóval folytatódott, azaz mennyi a lépések számának az értéke!
5. Az elért helyes lépésszám alapján a táblázatban foglaltnak megfelelő értékelő felirat jelenjen meg!

Lépésszám	Felirat
0 - 2	„***kezdő***”
3 – 5	„***közepes***”
6 és felette	„***haladó***”

Minta a szöveges kimenet kialakításához:

```
1. szó: villan
2. szó: negyed
3. szó: diadal
4. szó: lista
A karakterek száma téves!

Helyes lépések száma: 3
Szint: közepes
```

15 pont

Források

A feladatlap bázisszövegei az eredeti forrásszövegek módosításával (rövidítésével, nyelvtani egyszerűsítésével), adatainak felhasználásával, de az eredeti szöveg, adatok integritásának megtartása mellett jöttek létre. Az eredeti szövegek, adatok, képek forrása:

1. Étolaj

https://dietaesfitnesz.hu/egeszseg/olaj-kisokos-30251/ Utolsó letöltés 2022. június 23.
https://dietaesfitnesz.hu/wp-content/uploads/2018/09/+otf/469w/hndl_olajtipusok.png Utolsó letöltés 2022. június 23.
https://hu.wikipedia.org/wiki/Omega-3_zsírsavak#/media/Fájl:ALAnumbering.svg Utolsó letöltés 2022. június 23.

4. Halhatatlanok

https://www.wikiwand.com/hu/Halhatatlanok_Társulata#/Örökös_Tagok Utolsó letöltés: 2022.09.01.

	pontszám	
	maximális	elért
Szövegszerkesztés **1. Étolaj**	25	
Vizuális elemek **2. Versenyhirdetés**	20	
Táblázatkezelés **3. Ebédfizetés**	25	
Adatbázis-kezelés **4. Halhatatlanok**	15	
Algoritmizálás és programozás **5. Szólánc**	15	
A gyakorlati vizsgarész pontszáma	**100**	

dátum

javító tanár

---

	pontszáma **egész számra** kerekítve	
	elért	programba beírt
Szövegszerkesztés		
Vizuális elemek		
Táblázatkezelés		
Adatbázis-kezelés		
Algoritmizálás és programozás		

dátum

dátum

javító tanár

jegyző