2. Erdő

Az erdő különleges élőhely, ahol sokféle növény, gomba és állat él egymás mellett. A feladata egy tabló kialakítása lesz, amely bemutat néhány erdei állatot.

A képmontázshoz forrásként használja a következő állományokat: `erdo.png`, `madar_keritesen.png`, `nyul.png`, `roka.png`, `szarvas.png`. A feladathoz tartozó színes mintát a `tablo_minta.jpg` fájlban, a forrásállományok mellett találja.

Nyissa meg rétegek kezelésére alkalmas pixelgrafikus szerkesztőprogramban az `erdo.png` képet! Munkáját mentse a szerkesztőprogram alapértelmezett formátumában `tablo` néven!

1. Illessze be a tablóra egy önálló rétegbe a `nyul.png` képet! Méretezze a nyulat hatodára az oldalarány megtartásával! A nyúl így nem sokkal szélesebb az előtérben középen álló fa törzsénél. Helyezze el a nyulat a jobb oldali két fa között a földre a mintának megfelelően!
2. Illessze be a tablóra egy önálló rétegbe a `roka.png` képet! Méretezze a rókát harmadára az oldalarány megtartásával! A róka szélessége így közelítőleg 2,5-szerese az előtérben középen álló fatörzs szélességének. Helyezze el a rókát a tabló bal alsó sarkába a mintának megfelelően!
3. Illessze be a tablóra egy önálló rétegbe a `szarvas.png` képet! Forgassa el a szarvas testét úgy, hogy egyenesen álljon, tehát a nyaka a kép oldalával nagyjából párhuzamos legyen!
4. Méretezze át a szarvast a negyedére az oldalarány megtartásával! A szarvas szélessége így közelítőleg kétszerese az előtérben középen álló fatörzs szélességének. Helyezze el a szarvast a mintának megfelelően úgy, hogy testével takarja el a háttérben álló fán lévő piros X-et!

A madár képének módosítása:

5. Nyissa meg külön képként a `madar_keritesen.png` képet, amely egy vörösbegyről készült, és végezze el a következő műveleteket:
    a. Vágja a képet úgy, hogy azon csak a madár és a zöld háttér maradjon, az oszlop már ne legyen rajta! Így egy rész hiányozni fog a madár lábából és farktollából, de ez a kép későbbi használata szempontjából nem lényeges.
    b. Törölje a képről a madár testén kívüli, alapvetően halványzöld színű részeket úgy, hogy a törölt rész helye átlátszó legyen! Amennyiben az átlátszóságot nem tudja beállítani, törölje a területet egy adott színnel!
    c. Mentse, illetve exportálja a madár képét PNG képformátumban `madar.png` néven!

Minta a madár képén történő módosításhoz:

`madar_keritesen.png`

`madar.png`

6. Illessze be a tablóra egy önálló rétegbe a `madar.png` képet! Méretezze a madarat tizedére az oldalarány megtartásával! A madár szélessége így közelítőleg fele az előtérben középen álló fatörzs szélességének. Helyezze el a madarat a tabló bal felső részén a mintának megfelelően!
7. Készítsen egy másolatot a madarat tartalmazó rétegről! Tükrözze a másolat rétegen a madarat függőleges tengely körül, és helyezze el a mintának megfelelően a tabló bal felső részén a másik madár közelében!
8. Készítsen egy feliratot a tablóra külön rétegben a neve kezdőbetűivel, és helyezze el a minta szerint a kép jobb alsó részén! A betűszín sötétkék legyen! A betűméretet a mintának megfelelően állítsa be, úgy, hogy a betűméret a madarak és a nyúl magassága közötti legyen!
9. A tablókép teljes tartalmát mentse el a szerkesztőprogram alapértelmezett formátumában! Mentse, illetve exportálja a tablókép teljes tartalmát PNG képformátumban `tablo.png` néven is!

20 pont

Minta: