

2. Kvízzjáték

Egy kvízklub 14 kérdésből álló játékát egyénileg és csapatban kell kiértékelnie a rendelkezésre álló adatokból. A játékosok minden feladatnál a megadott lehetőségekből (A, B, C, D) próbálták az egyetlen helyes választ kijelölni. A kérdések változó nehézségűek, így a helyes válaszáért járó pontok is eltérők. Helytelen válaszáért –1 pont, a nem megválaszoltért 0 pont jár.

A kvízklub tagjai életkor szerint 3 kategóriába tartoznak és ettől függetlenül 3 csapatba szerveződnek. Ebben a játékban nem minden tag vesz részt. Az adatbázis a klub tagjainak adatait, a játék kérdésekre adott válaszait és a javítókulcs értékeit tartalmazza a következő táblákban:

Táblák:

javkulcs (sorszam, ertek, pont)

sorszam	A kérdés azonosítója (szám), ez az elsődleges kulcs
ertek	A kérdés helyes válasza (szöveg), értéke: A, B, C vagy D
pont	A helyes válaszáért járó pontszám (szám)

valasz (id, jatekos_id, sorszam, ertek)

id	Egy válasz azonosítója (szám), ez az elsődleges kulcs
jatekos_id	A választ adó játékos azonosítója (szám), idegen kulcs
sorszam	A válaszhoz tartozó kérdés azonosítója (szám), idegen kulcs
ertek	A válasz betűjele (szöveg), értéke: A, B, C vagy D

jatekos (id, veznev, utonev, categoria, nem, csapat)

id	A kvízklub tagjának azonosítója (szám), ez az elsődleges kulcs
veznev	A tag vezetéknéve (szöveg)
utonev	A tag utóneve (szöveg)
categoria	A tag életkor kategóriája (szöveg), értéke: kadet, junior vagy senior
nem	A tag neme (logikai), ha férfi, akkor értéke 1, ha nő, akkor 0
csapat	A tag csapata (szám), értéke: 1, 2 vagy 3



Az adatbázisban névrokonok előfordulhatnak.

A következő feladatokat megoldó SQL-parancsokat rögzítse a feladatok végén zárójelben megadott nevű és `.sql` kiterjesztésű szöveges állományba! Például a 4. feladat megoldása a `4darab.sql` nevű állományba kerüljön! A javítás során csak ezeknek az állományoknak a tartalmát értékeli. Ügyeljen arra, hogy a lekérdezésekben pontosan a kívánt mezők szerepeljenek, felesleges mezőt ne jelenítsen meg!

Az adatbázist és a táblákat létrehozó, valamint az adatokat a táblába beszűrő SQL-parancsokat a `kviz.sql` állomány tartalmazza.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

A következő feladatok megoldásánál használhatja az **IF** függvényt is:

IF(feltétel, érték1, érték2)

eredménye, ha a feltétel igaz, akkor érték1, különben érték2.

1. Futtassa az SQL-szerveren a *kviz.sql* parancsfájlt, és a továbbiakban a **kvizjatek** adatbázisban dolgozzon!
2. Lekérdezés segítségével írassa ki „**Szolnoki Lajos**” kérdésekre adott válaszait! (Tudjuk, hogy Solnoki Lajosnak nincs névrokona a játékosok között.) A listában a kérdések sorszáma, a válaszok értéke jelenjen meg! (**2szolnoki**)
3. Lekérdezés segítségével határozza meg, hogy a 3. csapatnak a kvízklubban életkor kategóriánként hány tagja van! A listában a kategórianevek és a játékosok száma jelenjen meg! (**3korcsop**)
4. Lekérdezés segítségével adja meg, hogy az 5. sorszámú kérdésre hány játékos adott helyes választ! (**4darab**)
5. Lekérdezés segítségével írassa ki, hogy a kvízklub tagjai közül kik nem vettek részt ebben a játékban! A listában a tagok vezeté- és utóneve, valamint kategóriája jelenjen meg! (**5hianyzok**)
6. Lekérdezés segítségével határozza meg az egyes játékosok pontszámát! A pontszám meghatározása a bevezetőben olvashatóan megfelelően történik. A lista a játékosok vezetéknévét, utónevét és pontszámát tartalmazza, az utóbbi szerint csökkenő sorrendben! Ügyeljen, hogy a játékosok között lehetnek azonos vezeté- és utónévűek! (**6eredmeny**)
7. „**Vida Kata**” és „**Vida Zsolt**” testvérek és névrokonuk nincs a játékosok között. Lekérdezés segítségével írassa ki azoknak a kérdéseknek a sorszámát, amelyre azonos választ adtak! (**7vida**)
8. Lekérdezés segítségével határozza meg, hogy az 1. csapat női játékosai közül a legeredményesebb hány helyes választ adott a kvízben! Az eredmény egyetlen szám legyen! (**8lany**)
9. Lekérdezés segítségével adja meg annak a kérdésnek a sorszámát, amelyre a legkisebb arányban válaszoltak helyesen a játékosok! A kérdés sorszáma és a helyes megoldások aránya jelenjen meg! Több azonos eredményű kérdés esetén elegendő egyet megadni. (**9gyenge**)

35 pont