3. Sebesség

Ha közúti járművel utazunk, figyelemmel kísérhetjük a sofőr tevékenységét, aki az útviszonyoknak megfelelően és a KRESZ szabályait követve hol lassítja, hol gyorsítja az autót. Személygépjármű esetén a KRESZ szabályai a következők: lakott településen 50 km/h, azon kívül 90 km/h a megengedett sebesség. Ezt az általános szabályt felülírhatják a közúti jelzőtáblák, így egy veszélyes kanyarnál alacsonyabb sebességet is előírhatnak, lakott területen belül pedig akár magasabb sebességet is engedélyezhetnek. A jelzőtábla által megadott maximális sebességet egy másik jelzőtábla, de egy útkereszteződés is törli, visszaállítva ezzel az alapértelmezett sebességhatárt.

```
105601
999 70
1242 #
1803 #
2520 Varos301
2900 60
3100 40
3300 %
5830 ]
5900 30
6110 #
6921 Varos702
7120 ]
13505 Varos403
…
```

Az *ut.txt* fájl egy autóutat és autópályát nem tartalmazó útszakasz sebességhatárt megszabó adatait tartalmazza. A fájl első sora azt a méterben kifejezett távolságot adja meg, amilyen hosszát figyeltük az útnak. A további, legfeljebb 2000 sor mindegyike két értéket tartalmaz. Az első a megfigyelés kezdetétől mért, méterben kifejezett távolság, az attól szóközzel elválasztott második pedig többféle lehet:

- számérték: sebességkorlátozó táblát jelöl, megadja, hogy attól a ponttól ennyi a sebességhatár (értéke 10 és 90 közötti egész lehet);
- legalább négy-, legfeljebb harminckarakteres szöveg: azon a ponton a megadott nevű település kezdődik;
- záró szögletes zárójel (]) karakter: a település végét jelzi;
- kettőskereszt (#): bekötőutat vagy útkereszteződést jelöl;
- százalékjel (%): a sebességkorlátozás feloldását jelzi.

Az adatok a távolság szerint növekvő sorrendben rendezettek.

Egymást követően több sebességkorlátozó tábla is előfordulhat feloldó tábla nélkül. Feloldó tábla előtt közvetlenül biztosan sebességkorlátozó tábla van.
Tudjuk, hogy a megfigyelés kezdete és vége az út településen kívüli pontja, valamint az út minden települést csak egyszer érint.

Készítsen programot, ami az alábbi kérdésekre válaszol! A program forráskódját mentse *sebesseg* néven! A program megírásakor a felhasználó által megadott adatok helyességét, érvényességét nem kell ellenőriznie. Ha nem egész számot kell beolvasnia vagy megjelenítenie, a tizedespont és a tizedesvessző használata egyaránt elfogadott.

A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írja a képernyőre a feladat sorszámát (például: `2. feladat`)! Ha a felhasználótól kér be adatot, jelenítse meg a képernyőn, hogy milyen értéket vár! Az ékezetmentes kiírás is elfogadott.

1. Olvassa be és tárolja el az *ut.txt* állományban lévő adatokat!
2. Írja ki az úton található települések nevét! Minden település neve új sorban jelenjen meg!
3. Kérjen be a felhasználótól egy valós számot, amely megadja, hogy az út első hány km-es szakaszát vizsgáljuk! Adja meg, hogy mi volt ezen a szakaszon a legalacsonyabb sebességhatár! Figyeljen arra, hogy sebességhatárt nem csak sebességkorlátozó tábla szabhat meg! Megoldását az 1, 2, …, 5 km-t megadva is tesztelje!
4. Adja meg, hogy a bemeneti fájlban rögzített út hány százaléka vezet településen belül! Az út teljes hossza a bemeneti fájl első sorában található. Az eredményt kéttizedes pontossággal írja a képernyőre!
5. Olvassa be egy település nevét, és adja meg, hogy a településen belül…
   - … hány sebességkorlátozó tábla van;
   - … milyen hosszan vezet az út!
6. Adja meg a beolvasott településhez legközelebb eső település nevét! (Két település távolsága alatt az úton korábbi település végének és a későbbi település kezdetének különbségét értjük.) Ha a két szomszédos település távolsága egyezik, akkor a megfigyelés kezdőpontjához közelebbit adja meg! Ügyeljen arra, hogy az első és az utolsó településnek csak egy szomszédja van! Feltételezheti, hogy az út bemeneti fájl által leírt része legalább két településen áthalad.

Minta a szöveges kimenetek kialakításához:

```
2. feladat
A települések neve:
Varos301
Varos702
Varos403
…
Varos513
Varos214
Varos115

3. feladat
Adja meg a vizsgált szakasz hosszát km-ben! 1.8
Az első 1.8 km-en 70 km/h volt a legalacsonyabb megengedett sebesség.

4. feladat
Az út 22.38 százaléka vezet településen belül.

5. feladat
Adja meg egy település nevét! Varos010
A sebességkorlátozó táblák száma: 4
Az út hossza a településen belül 2000 méter.

6. feladat
A legközelebbi település: Varos609
```

50 pont

Források

A feladatlap bázisszövegei az eredeti forrásszövegek módosításával (rövidítésével, nyelvtani egyszerűsítésével), adatainak felhasználásával, de az eredeti szöveg, adatok integritásának megtartása mellett jöttek létre. Az eredeti szövegek, adatok, képek forrása:

1A. Autóműszerfal-jelzések

https://www.iso.org/obp/ui/#iso:pub:PUB400008:en Utolsó letöltés: 2024.12.02.
https://stock.adobe.com/ee/images/car-speedometer-symbols/53266814 Utolsó letöltés: 2024.12.02.

1B. Programozási nyelvek

https://pypl.github.io/PYPL.html Utolsó letöltés: 2024.08.25.
https://www.svgrepo.com/svg/376344/python Utolsó letöltés: 2024.08.25.
https://www.logo.wine/logo/C++ Utolsó letöltés: 2024.08.25.
https://www.logo.wine/logo/Java_(programming_language) Utolsó letöltés: 2024.08.25.
https://www.svgrepo.com/svg/452184/csharp Utolsó letöltés: 2024.08.25.
https://worldvectorlogo.com/logo/javascript-1 Utolsó letöltés: 2024.08.25.
https://www.svgrepo.com/svg/303656/php-logo Utolsó letöltés: 2024.08.25.
https://www.logo.wine/logo/R_(programming_language) Utolsó letöltés: 2024.08.25.

	pontszám	
	maximális	elért
Dokumentumkészítés **1A. Autóműszerfal-jelzések** *vagy* Táblázatkezelés **1B. Programozási nyelvek** **választott feladat: ……**	35	
Adatbázis-kezelés **2. Fórum**	35	
Algoritmizálás, adatmodellezés **3. Sebesség**	50	
A gyakorlati vizsgarész pontszáma	**120**	

dátum

javító tanár

---

	pontszáma **egész számra** kerekítve	
	elért	programba beírt
Dokumentumkészítés *vagy* Táblázatkezelés		
Adatbázis-kezelés		
Algoritmizálás, adatmodellezés		

dátum

dátum

javító tanár

jegyző