

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1A. Iskolacsalogató

A Csalogány Iskola „Iskolacsalogató” napot szervez az iskola iránt érdeklődő gyerekek és szüleik számára. Feladata a rendezvény reklámozásához szükséges grafika, valamint weblap elkészítése. A rendezvény reklámozásához szükséges plakátsablon (*plakat.png*) rendelkezésére áll, azt kell feltöltenie megfelelő tartalommal.

A felhasználandó szövegeket az *iskolacsalogato.txt* fájlban találja. A szükséges képek: *plakat.png*, *ceruzak.png*, *robot.png*.

Készítse el a grafikát az alábbi utasítások szerint!

1. Nyissa meg a *plakat.png* képet rastergrafikus képszerkesztő programmal, amely támogatja a rétegek használatát! Mentse el a képet *grafika* néven a program alapértelmezett formátumában!
2. Illessze be az „**Iskolacsalogató**” szöveget és helyezze el talp nélküli betűtípussal, félkövér betűstílussal RGB(71, 130, 72) színekű színnel! A szöveg legalább 360 képpont széles legyen! A szöveget forgassa el 15°-kal az óra járásával ellentétes irányba, és helyezze el a minta szerint! Ügyeljen arra, hogy a szöveg ne lógjon rá a sötétebb kék területre!
3. Illessze be új rétegre a *robot.png* képet, és a méretarányok megtartásával méretezze át úgy, hogy szélessége 160 képpont legyen! A réteg neve *Robotika* legyen! A képet helyezze el a minta szerint!
4. A robot két szemöldökét és a testén lévő fehér téglalapot retusálja a robot fejével, illetve testével megegyező színűvé!
5. Készítsen egy új réteget *Hangjegy1* néven, amelynek mérete 150 képpont széles és 120 képpont magas legyen! Ezen rajzolja meg fekete színnel a két ellipsziszből és három vonalból álló két hangjegyet a minta szerint! Ügyeljen arra, hogy a vonalak függőlegesek legyenek, az összekötő vonal pedig vízszintes! A rajz szélessége legalább 100 képpont, magassága legalább 60 képpont legyen!
6. Készítsen másolatot az előzőleg létrehozott, a két hangjegyet tartalmazó rétegről *Hangjegy2* néven! Oldja meg, hogy a két hangjegy szürke színnel jelenjen meg! Törekedjen arra, hogy az eredeti hangjegyek alakja ne sérüljön meg az átalakítás során!
7. Helyezze el a két hangjegypárt a minta szerint úgy, hogy az egyik hangjegypár függőleges szára metssze a másik hangjegypár vízszintes vonalát! Ügyeljen arra, hogy a fekete hangjegypár takarja a szürke hangjegypárt!
8. Illessze be új rétegre a *ceruzak.png* képet! A réteg neve *Ceruzák* legyen! A kép bal és jobb oldali széleiről vágjon le 3-3 ceruzát, vagyis csak a középső hat ceruza (a világoskékától a pirosig) maradjon a képen! A képen lévő fehér területeket tegye átlátszóvá! A képet ezek után a méretarányok megtartásával méretezze át úgy, hogy magassága 160 képpont legyen!
9. A robotot, az alsó hangjegypárt és a ceruzákat igazítsa úgy, hogy aljuk azonos magasságban, a halványkék terület aljától legalább 15 képpontnyi távolságra kerüljön! Ügyeljen arra, hogy semelyik kép se takarja el a szöveget!
10. Mentse el a képet a program alapértelmezett formátumában! Ezután exportálja a végeredményt *grafika* néven, PNG formátumban is! A weblap készítésénél ez utóbbi képet kell majd beillesztenie.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Minta az Iskolacsalogató című feladat grafika részéhez:



Grafika

A feladat a következő oldalon folytatódik.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Az iskolai weblapon elhelyezett hirdetést az alábbi utasítások alapján készítése el!

A *csalogato.html* és a *csalogato.css* állomány módosításával hozzon létre egy honlapot a mintán látható tartalommal és formázással! Az eredeti állományokról érdemes biztonsági másolatot készítenie. A HTML-állomány már tartalmazza a HTML5 szabvány szerinti alapstruktúrát. A stíluslap állományban található szabályokat Önnek kell kiegészítenie a feladatnak megfelelően. Ügyeljen arra, hogy a HTML-állományban ne alkalmazzon a megjelenítésre vonatkozó stílusdefiníciókat, azokat kizárólag a meglévő CSS állományban helyezze el!

11. A forrásszöveg (*iskolacsalogato.txt*) első bekezdését helyezze el egyes szintű címsorban!
12. Ugyanezt a szöveget állítsa be a weblap böngészőfülön megjelenő címeként is!
13. A forrásszöveg következő bekezdését helyezze el egy bekezdésben, amelynek adja az *info* egyedi azonosítót! A mintán látható félkövér, illetve dőlt kiemeléseket megfelelő HTML-címkékkel valósítsa meg!
14. Illesszen be egy 4 sorból és 2 oszlopból álló táblázatot, melynek első sorában fejléccellák, a többi sorában adatcellák legyenek! Illessze be a cellák tartalmát a forrásszövegből a minta szerint!
15. A táblázat alatti szöveget helyezze el egy új bekezdésben!
16. A „**regisztrálják magukat az eseményre!**” szövegre helyezzen el hivatkozást, amely a *regisztracio.html* oldalra mutasson! (Ezt az oldalt nem kell létrehoznia.)
17. A fenti bekezdés alatt, önálló bekezdésben helyezze el a korábban elkészített *grafika.png* képet! (Ha ezt nem készítette el, használja az eredeti *plakat.png* képet!) A képhez tartozó helyettesítő leírásnak „Az esemény plakátja” című szöveget gépelje be!
18. Az előbbi bekezdésben, a kép után illessze be a „**Mindenkit várunk sok szeretettel!**” szöveget! A kép és a szöveg között megfelelő HTML-címkével állítson be sortörést! A bekezdést sorolja be a *kozepre* nevű osztályba, amelyet a későbbiekben írunk le!

A stíluslap módosítását (*csalogato.css*) az alábbiak szerint végezze el!

19. Módosítsa az *info* nevű egyedi azonosítóra vonatkozó szabályt úgy, hogy a háttérszín világosszürke (lightgray) legyen!
20. Hozza létre a *kozepre* nevű osztályt, és állítsa be rá, hogy a szöveges tartalom az adott osztályba tartozó elemeknél középre igazodjon!
21. Állítsa be, hogy az oldalon lévő minden kép 400 képpont szélességben jelenjen meg! (Az oldalon jelenleg csak egy kép található, de azt szeretnénk, hogy a későbbiekben beillesztett képek is ebben a méretben jelenjenek meg.)
22. Állítsa be, hogy az oldalon minden szöveg Arial betűtípussal, amennyiben nem áll rendelkezésre, akkor az alapértelmezett talp nélküli (sans-serif) betűtípussal jelenjen meg! Ez a beállítás csak egyszer szerepeljen a stíluslap állományban, vagyis ne állítsa be külön a bekezdésekre, címsorokra stb.!

35 pont

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Minta az Iskolacsalogató című feladat weblap részéhez:

Iskolacsalogató

Március 20-án 9 órától az iskolába készülő nagycsoportosoknak és szüleiknek szervezünk foglalkozásokat, *Iskolacsalogató* címmel. A gyerekek az alábbi foglalkozásokon vehetnek részt 9-12 óra között:

Foglalkozás	Helyszín
Robotika	Számítógéplabor (10-es terem)
Zenés foglalkozás	Tornaterem
Rajzverseny	Rajzterem (6-os terem)

Kérjük, legkésőbb március 17-ig regisztrálják magukat az eseményre!



Mindenkit várunk sok szeretettel!

Weblap