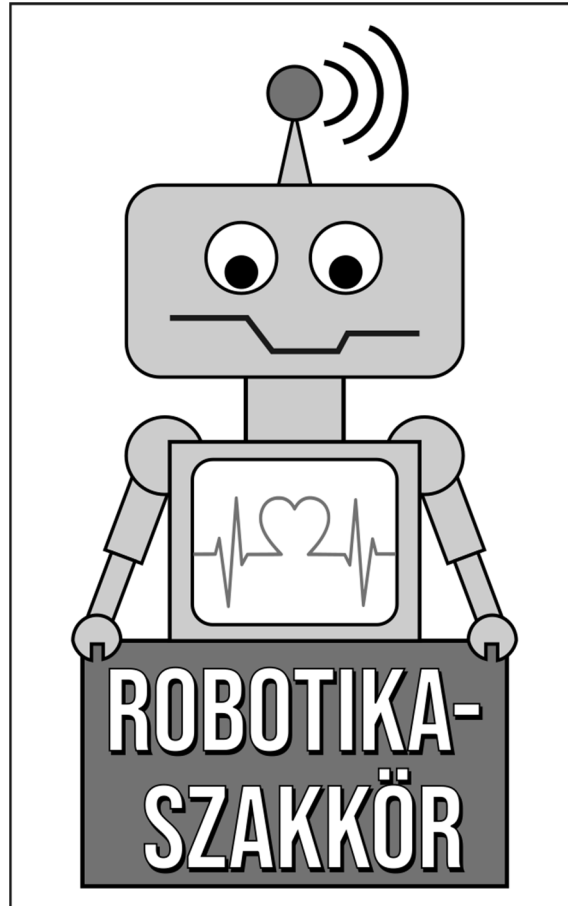


--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

1.A Robotikasakkör logó

Az iskolában robotikasakkör indul. Feladata a sakkör logójának elkészítése. A grafika elkészítéséhez használjon vektorgrafikus rajzolóprogramot! Az ábra megrajzolásához a leírást és az alábbi mintát kövesse!



1. Munkáját a vektorgrafikus szerkesztőprogram alapértelmezett formátumának megfelelően *robotika* néven mentse!

Vizsgálja meg a mintát, és az ott látható alakzatokból a leírás figyelembevételével készítse el a robotot!

2. A rajz elkészítéséhez négyféle színt használjon:
 - a. fehér: a robotot tartalmazó téglalap, a robot mellkasán lévő kijelző (lekerekített téglalap), a két szem, valamint a szöveg kitöltéséhez;
 - b. fekete: az alakzatok körvonalaként, a szem pupillájának kitöltéséhez, a szöveg árnyékaként, a robot feje felett látható hullámok színeként és a szájjonalnál;
 - c. zöldeskék RGB(0, 128, 128) kódú színt: a robot kezében lévő téglalap alakú tábla, valamint a robot fején lévő antenna körének kitöltéséhez;
 - d. szürke RGB(204, 204, 204) kódú színt: a robot testrészeinek kitöltéséhez (kivéve a korábban említett, más színű területeket)!
3. A robotot tartalmazó nagy téglalap szélessége 170 mm, magassága 270 mm legyen!

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

4. A robot mindkét szeme méreteiben és a pupilla helyzetében egyforma legyen, a pupilla pozícióját tetszőlegesen meghatározhatja! Allítsa be, hogy a szemek vízszintesen egy vonalban legyenek!
5. A robot kézfejét a minta szerint alakítsa ki úgy, hogy az egy villáskulcs alakzathoz hasonló legyen! Oldja meg, hogy a villáskulcs nyílásának területe átlátszó legyen!
6. A robot feje (benne a szempárral és a szájjal), antennája, nyaka, teste, kijelzője és a feliratot tartalmazó tábla is egymáshoz képest vízszintesen középre legyen igazítva!
7. A robot mellkasán megjelenő szívritmus vonalrajzot a *szivritmus.png* állományban találja. Vektorizálja ezt az ábrát és az alakzat színét változtassa meg a leírásban található zöldeskék színre! Amennyiben nem tudja vektorizálni a képet, használja fel az eredeti rastergrafikus képet, változatlan formában!
8. A szívritmust ábrázoló vonalrajz pontosan a kijelző bal oldalától a jobb oldaláig tartson!
9. Helyezze el a mintának megfelelően a táblán a szöveget csupa nagybetűvel! Válasszon tetszőleges típusú, az ábrával harmonizáló betűtípust!
10. Helyezze el a szöveg fekete változatát a szöveg mögött, úgy, mintha a szöveg árnyékot vetne!
11. Foglalja közös csoportba az összes alakzatot!
12. A kijelölt ábrát exportálja, vagy mentse *robotika.png* néven is! Ügyeljen arra, hogy az exportált képen minden megrajzolt alakzat teljes terjedelmében látható legyen!

35 pont