4. Társas

A beadott program csak abban az esetben értékelhető, ha van a választott programozási környezetnek megfelelő forrásállomány, és az tartalmazza a részfeladat megoldásához tartozó forráskódot.

A pontozás során futási hibás vagy csak részlegesen jó megoldás is értékelendő. A részpontszám jár, ha a kódnak az adott elemnél feltüntetett megfelelő részlete hibátlan. A kiírás és bemenet során ékezethelyességtől függetlenül is járnak a pontok. A kommentben elhelyezett tartalom nem értékelhető. A kiíráshoz tartozó pontok járnak, ha a szöveg tartalmilag kifejezi a feladat szövegében vagy a kommunikációs mintában foglaltakat.

Létezik a program `lud` néven		
Létrehozta a program forráskódját `lud` néven A pont csak akkor jár, ha a név pontos, a program fordítási és futtatási hibát nem tartalmaz.	1 pont	
Üzenetek a képernyőn		
Van olyan képernyőre írást igénylő feladat, amelynél megjelenítette a feladat sorszámát, és amikor kellett, utalt a felhasználótól bekért tartalomra	1 pont	
Minden képernyőre írást igénylő, megoldott feladatnál megjelenítette a sorszámot Az előző pont csak akkor jár, ha legalább 3 sorszámozott feladatra adott olyan megoldást, amely a sorszám megjelenítésén kívül mást is végzett.	1 pont	
A bemeneti fájlok feldolgozása és az adatok tárolása		
Megnyitotta a megadott fájlok egyikét beolvasás előtt, és annak egy adatsorát helyesen beolvasta	1 pont	
Az ösvények adatait helyesen beolvasta és eltárolta	1 pont	
A dobásokat helyesen beolvasta és eltárolta	1 pont	
Bemeneti fájlok elemszámának megjelenítése		
Helyesen határozta meg az `osvenyek.txt` fájlban tárolt ösvények számát	1 pont	
Helyesen határozta meg a `dobasok.txt` fájlban tárolt dobások számát	1 pont	
Tartalmilag a mintának megfelelően megjelenítette a meghatározott értékeket A pont jár akkor is, ha az értékek tévesek, de számítás eredményei.	1 pont	
A leghosszabb ösvény meghatározása		
Meghatározta a leghosszabb ösvény mezőinek számát A pont nem bontható.	2 pont	
Meghatározta a leghosszabb ösvény sorszámát	1 pont	
Tartalmilag a mintának megfelelően megjelenítette a sorszámát és a hosszát	1 pont	
Beolvasás		
Beolvasta és eltárolta az ösvény sorszámát	1 pont	
A megoldás további részében a tárolás módjának megfelelő módon hivatkozott a beolvasott sorszámnak megfelelő ösvényre A pont jár akkor is, ha a hivatkozás helyén szereplő feladatrészt nem vagy hibásan oldotta meg.	1 pont	
Beolvasta és eltárolta a játékosok számát	1 pont	

Statisztika készítése		
Helyesen határozta meg legalább az egyik karakter előfordulásainak számát	1 pont	☐
Helyesen határozta meg az összes előforduló karakter előfordulásainak számát A pont nem bontható.	2 pont	☐
A meghatározott darabszámokat tartalmilag a mintának megfelelően jelenítette meg A pont jár akkor is, ha megjelenítette azokat is, amelyekből 0 darab van.	1 pont	☐
Azon karaktereket nem jelenítette meg, amelyekből 0 darab van	1 pont	☐
A `kulonleges.txt` fájl előállítása		
Létrehozta a `kulonleges.txt` fájlt	1 pont	☐
Megvizsgálta az adott ösvény legalább egy mezőjét, hogy különleges típusú-e	1 pont	☐
Az előző vizsgálat alapján beírt a fájlba egy sorszám-mezőtípus párt A pont jár a vizsgálat helyességétől függetlenül.	1 pont	☐
Legalább az egyik különleges mező összes előfordulását bejegyezte a fájlba A pont nem adható meg, ha a fájlban nem csak különleges karakterek szerepelnek. Az előző két pont jár akkor is, ha a sorszámozást nem 1-től, hanem 0-tól indította.	1 pont	☐
Mindkét különleges mező minden előfordulását bejegyezte a fájlba A pont nem adható meg, ha a fájlban nem csak különleges karakterek szerepelnek. A pont nem adható meg, ha a sorszámozást nem 1-től indította.	1 pont	☐
A fájlba írt sorszámokat és karaktereket tabulátor választja el A pont jár akkor is, ha a beírt értékek hibásak.	1 pont	☐
A dobások kezelése a játékosok száma szerint		
Az első körben helyesen rendelte a dobásokat a játékosokhoz	1 pont	☐
Minden körben helyesen rendelte a dobásokat az egyik játékoshoz	1 pont	☐
Minden körben helyesen rendelte a dobásokat az összes játékoshoz A pont nem bontható. A fenti négy pont attól függetlenül jár, hogy az utolsó két feladat közül melyikben valósította meg azt.	2 pont	☐

A legtávolabb jutó játékos meghatározása, ha minden mezőt M-nek tekintünk		
Legalább egy körben helyesen meghatározta, hogy a játékosok meddig jutottak	1 pont	
Legalább két körben helyesen meghatározta, hogy a játékosok meddig jutottak	1 pont	
Az összes körben helyesen meghatározta, hogy a játékosok meddig jutottak	1 pont	
Vizsgálta, hogy van-e olyan játékos, amelyik elérte az ösvény végét Az előző négy pont jár akkor is, ha az összegzést csak az utolsó feladatban végezte el.	1 pont	
Meghatározta a kört, amelyben az összeg elérte az ösvény hosszát	1 pont	
Meghatározta a legtávolabb jutó játékosok közül legalább egynek a sorszámát A pont jár akkor is, ha az ösvény utolsó mezőjén túljutó játékosok bármelyikét határozta meg.	1 pont	
Tartalmilag a mintának megfelelően jelenítette meg a legtávolabb jutó(k) sorszámát és azt, hogy melyik körben fejeződött be a verseny A pont jár akkor is, ha a megjelenített érték hibás, de számítás eredménye.	1 pont	
A nyertes meghatározása a mezők típusának figyelembevételével		
Legalább egy játékos esetében helyesen kezelte az E mezőt az összegzéskor	1 pont	
Minden lépés esetén helyesen kezelte az E mezőt az összegzéskor	1 pont	
Legalább egy játékos esetében helyesen kezelte a V mezőt az összegzéskor	1 pont	
Minden lépés esetén helyesen kezelte a V mezőt az összegzéskor	1 pont	
Meghatározta a nyertes játékosokat (azokat, akiknek a lépésszáma elérte vagy meghaladta az ösvény hosszát az utolsó teljes kör végén)	1 pont	
Tartalmilag a mintának megfelelően megjelenítette a nyerteseket	1 pont	
Tartalmilag a mintának megfelelően megjelenítette, hogy a többi játékos meddig jutott A pont nem adható meg, ha a nyertesek valamelyikét is megjelenítette.	1 pont	
Összesen:	***45 pont***	